

Formation : Design Responsable

Pour œuvrer de manière responsable dans la réalisation d'un projet numérique, cette formation vous emmène dans le cœur des pratiques vertueuses de la Conception de solutions Numériques Responsables. Vous allez aborder les bases du Design Responsable, et si vous souhaitez approfondir vos connaissances, continuer sur 2 parcours optionnels :

- ▶ Le design d'une solution numérique et les éléments d'accessibilité dans l'écoconception
- ▶ Le design au service de l'animation



Public : Développeur / Intégrateur / Webdesigner / Digital / PO, CDP / Développement durable, DSI, Chargé de projet



Prérequis : pas de prérequis



Intervenants : Formateurs officiels expérimentés



Durée et organisation (présentiel, distanciel, e-learning...) :

- ▶ Parcours d'entrée de 0,5 jour + en option : Un parcours de 1,5 jours et/ ou un parcours de 0,5 jour
- ▶ Personnalisation du parcours possible



Tarif : intra-entreprise où Inter-entreprises : Devis sur demande

Informations

Les + de cette formation :

- ▶ Partage de référentiels, d'outils et de méthodologies du design responsable
- ▶ Partage d'expériences sur des projets Numérique Responsable menés par Groupe-Isia en collaboration avec des clients ou partenaires
- ▶ Mise en application (en fonction des modules suivis) : cas pratiques, travaux dirigés et concrets

Objectifs pédagogiques :

- ▶ Comprendre la place du design responsable dans la conception d'un projet / d'une solution
- ▶ Mettre le design au service de son projet
- ▶ Comprendre la place du design dans l'approche 3P (Planète, People, Prosperity)
- ▶ Découvrir des méthodes et outils de design responsable
- ▶ Comprendre l'importance d'une démarche centrée utilisateur (profils, contexte, handicap,...)
- ▶ Comment appliquer une démarche UX pour produire une solution éco-conçue

Formation : Design Responsable

Programme détaillé

Parcours d'entrée (obligatoire) : 0,5 jour, tout public

Module 1 : Les bases du design responsable

- ▶ Introduction au design (définition, exemple)
- ▶ L'ergonomie au quotidien
- ▶ La démarche User Centric
- ▶ La démarche Planet Centric
- ▶ L'approche systémique
- ▶ Le design au service de l'écoconception
- ▶ Temps d'échange, questions/réponses

Parcours 1 (facultatif) : 1,5 jours, profils techniques

Module 2 : Le design d'une solution numérique (de l'analyse à la fin de vie). Durée 1 jour

- ▶ Introduction
- ▶ La place de l'écoconception dans le design d'une solution numérique
- ▶ Une démarche itérative
 - Analyse : Définir ses persona, produire des service map...
 - Conception : Méthodes d'idéation et prototypage : gestion des médias, accessibilité
 - Tests : Différences tests qualitatifs / quantitatifs, outils de contrôle et audit
- ▶ Temps d'échange, questions/réponses



DIFFUSION RESTREINTE

Module 3 : Accessibilité. Durée 0,5 jour

- ▶ Introduction et définition
- ▶ L'accessibilité dans l'écoconception
- ▶ La législation
- ▶ Les différents types de handicaps
- ▶ S'adapter à son contexte, son environnement
- ▶ L'accessibilité numérique et l'importance de la rétrocompatibilité
- ▶ Bonnes pratiques (conception d'interface)
- ▶ Temps d'échange, questions/réponses

Parcours 2 (facultatif) : 0,5 jour, tout public

Module 4 : le design au service de l'animation

- ▶ Introduction
 - Un atelier c'est quoi ?
 - Dans quelle situation en ai-je besoin ?
 - Quel sont les participants ?
 - Avec quel objectif ?
- ▶ Comment construire son atelier
- ▶ Présentation et mise en pratique de différentes méthodes
- ▶ Temps d'échange, questions/réponses

Modalités d'évaluation

- ▶ Ateliers ludiques, interactifs et collaboratifs pour tester ses connaissances dans le groupe et individuellement
- ▶ Questionnaires à choix multiples
- ▶ Cas pratique spécifique à la session